

MANUAL DE NOMENCLATURAS Y ABREVIATURAS DEL BÉISBOL

Guía Técnica de Consulta, Compilación Estadística y Anotación Oficial

1. NUMERACIÓN DEFENSIVA DE POSICIONES

Nº	POSICIÓN (ESPAÑOL)	POSICIÓN (INGLÉS)	ABREV. (ES)	ABREV. (EN)
1	Lanzador / Pícher	Pitcher	L / P	P
2	Receptor / Catcher	Catcher	R / C	C
3	Primera Base	First Baseman	1B	1B
4	Segunda Base	Second Baseman	2B	2B
5	Tercera Base	Third Baseman	3B	3B
6	Campo Corto / Torpedero	Shortstop	CC	SS
7	Jardinero Izquierdo	Left Fielder	JI	LF
8	Jardinero Central	Center Fielder	JC	CF
9	Jardinero Derecho	Right Fielder	JD	RF
—	Bateador Designado	Designated Hitter	BD	DH

2. SIMBOLOGÍA Y CLAVES DE ANOTACIÓN OFICIAL

SÍMBOLO	SIGNIFICADO	DESCRIPCIÓN / EJEMPLO
K	Ponche tirándole	Strikeout tirándole a la pelota (Swinging).
⚭ / Kc	Ponche cantado	Strikeout mirando el tercer strike (Looking).
BB / B	Base por bolas	Boleto o pasaporte (Base on Balls / Walk).
IBB / BI	Boleto intencional	Base por bolas otorgada intencionalmente.
HBP / DB	Golpeado por el lanzador	Hit by Pitch / Bateador golpeado.
SH / SAC	Toque de sacrificio	Sacrifice Bunt para hacer avanzar corredores.
SF	Fly de sacrificio	Elevado de out que permite anotar una carrera desde 3B.
E	Error defensivo	Falla del fildeador (ej. E6 = Error del Campo Corto).
FC	Jugada de selección	Fielder's Choice / Elección de la defensa de retirar a otro corredor.
WP	Lanzamiento descontrolado	Wild Pitch del lanzador que permite avance.
PB	Pasbol	Passed Ball / Falla del receptor en sostener un envío atrapable.
BK / BAL	Engaño / Balk	Infracción del lanzador en su mecánica con corredores en base.
SB / BR	Base robada	Stolen Base / Robo de almohadilla por el corredor.
CS / CR	Atrapado robando	Caught Stealing / Out intentando robar base.
PK	Pickoff	Sorprendido en base por tiro del pitcher o catcher.
DP / TP	Doble o Triple Play	Jugada de dos o tres outs consecutivos (ej. 6-4-3).
F / FO	Out de Fly	Elevado atrapado de aire en el outfield o infield (ej. F8).
L / LO	Out de Línea	Batazo de línea atrapado de aire (ej. L5).
G / GO	Out en roletazo	Out retirado por la vía 43, 63, 53, etc. (Ground Out).
FF	Foul Fly	Elevado atrapado en territorio de foul.
INT / OB	Interferencia / Obstrucción	Interferencia del receptor o bateador, u obstrucción del fildeador.

3. NOMENCLATURA OFENSIVA Y BATEO

EN	ES	TÉRMINO	DEFINICIÓN Y FÓRMULA
G	JJ	Juegos Jugados	Partidos en los que participó el jugador.
PA	AP	Apariciones al Bate	Entradas totales = VB + BB + HBP + SH + SF + INT.

EN	ES	TÉRMINO	DEFINICIÓN Y FÓRMULA
AB	VB	Turnos Oficiales / Veces al Bate	Turnos reales concluidos (excluye BB, HBP, SH, SF, INT).
R	C	Carreras Anotadas	Veces que el corredor completa el circuito y pisa el plato.
H	HC	Hits Conectados	Total de imparables alcanzados = $1B + 2B + 3B + HR$.
2B	2B / H2	Dobles / Tubeyes	Imparables de dos bases.
3B	3B / H3	Triples / Tribeyes	Imparables de tres bases.
HR	HR / CA	Jonrones / Cuadrangulares	Bateo de cuatro esquinas.
TB	BT	Total de Bases	Bases alcanzadas = $(1B) + (2 \times 2B) + (3 \times 3B) + (4 \times HR)$.
RBI	CI / CR	Carreras Impulsadas / Remolcadas	Carreras fletadas producto de la acción del bateador.
AVG / BA	AVE / PRO	Promedio de Bateo	H / AB
OBP	OBP	Porcentaje de Embarcado	$(H + BB + HBP) / (AB + BB + HBP + SF)$
SLG	SLG	Porcentaje de Slugging	Métrica de poder = TB / AB
OPS	OPS	On-Base Plus Slugging	Producción total combinada = $OBP + SLG$
GIDP	GDP	Bateo para Doble Matanza	Roletazos con corredor en 1B que resultaron en Doble Play.

4. NOMENCLATURA DE PITCHEO Y LANZADORES

EN	ES	TÉRMINO	DEFINICIÓN Y FÓRMULA
W / L	G / P	Ganados / Perdidos	Decisiones oficiales acreditadas al lanzador.
ERA	EFE / ERL	Efectividad / Carreras Limpias	Promedio de carreras limpias por 9 EN = $(CL \times 9) / EL$.
IP	EL / IP	Entradas Lanzadas	Outs conseguidos divididos entre 3 (ej. 6.2 EL).
GS / CG	J1 / JC	Juegos Iniciados / Completos	Partidos comenzados como abridor / concluidos de principio a fin.
SHO	BL / JS	Blanqueadas (Shutouts)	Juegos completos permitiendo 0 carreras.
SV / S	JS / SV	Juegos Salvados	Entradas exitosas preservando ventaja en situación de salvado.
HLD	HLD	Holds (Mantenidos)	Relevista intermedio que entra en situación de salvado y mantiene ventaja.
BS	OP	Oportunidad Salvado Perdida	Blown Save / Relevista que permite el empate o ventaja rival.
R / ER	C / CL	Carreras / Carreras Limpias	Total de carreras permitidas / Carreras sin mediación de errores.
WHIP	WHIP	Walk + Hits por Inning	Promedio de embaesados por entrada = $(BB + H) / IP$.
K/9	P/9	Ponches por 9 Entradas	$(K \times 9) / IP$
BB/9	BB/9	Boletos por 9 Entradas	$(BB \times 9) / IP$
K/BB	P/BB	Control de Lanzamientos	Relación de ponches por cada boleto = K / BB .

5. NOMENCLATURA DEFENSIVA Y DE FILDEO

EN	ES	TÉRMINO	DEFINICIÓN Y FÓRMULA
PO	O / OUT	Outs Ejecutados (Putouts)	Outs realizados directamente por el fildeador.
A	A / AST	Asistencias	Toque o tiro del fildeador que ayuda a completar un out.
E	E	Errores Defensivos	Fallas que extienden el turno o permiten avanzar a un corredor.
TC	L / NC	Cances / Lances Totales	Total de oportunidades defensivas = $PO + A + E$.
FLD%	EF% / PRO	Porcentaje de Fildeo	Efectividad defensiva = $(PO + A) / (PO + A + E)$.
RF	RF	Factor de Rango	Cances resueltos por 9 entradas = $(PO + A) \times 9 / IP$.

6. SABERMETRÍA (ESTADÍSTICAS AVANZADAS)

ABREV.	NOMBRE COMPLETO	CONCEPTO Y PROPÓSITO
WAR	Wins Above Replacement	Mide el aporte integral (bateo, fildear, correr, picheo) frente a un jugador de nivel reemplazo (Triple-A).

ABREV.	NOMBRE COMPLETO	CONCEPTO Y PROPÓSITO
wOBA	Weighted On-Base Average	Mide la producción ofensiva asignando el peso matemático real a cada evento (HR > 2B > BB).
wRC+	Weighted Runs Created Plus	Normaliza la ofensiva donde 100 es el promedio de la liga (ej. 135 = 35% más producción que el promedio).
BABIP	Batting Avg. on Balls in Play	Promedio de bateo sobre bolas puestas en juego (excluye K, BB y HR).
FIP	Fielding Independent Pitching	Mide el rendimiento del pitcher basándose sólo en eventos bajo su control directo: K, BB, HBP y HR.
DRS	Defensive Runs Saved	Mide cuántas carreras evita o concede un fildeador en comparación con un defensor promedio.
OAA	Outs Above Average	Métrica de fildeo basada en la probabilidad de captura según distancia y tiempo de recorrido.
EV / LA	Exit Velocity / Launch Angle	Velocidad del batazo al salir del bate (mph) y ángulo de elevación de la trayectoria en grados.